

## COLLET CERVICAL Recommandations spécifiques

Le collet cervical est une orthèse utilisée pour le cou afin de réduire considérablement ses mouvements et le poids de la tête. Il s'agit d'une orthèse confortable qui permet à la peau de respirer. La hauteur du menton peut varier et assurer un ajustement personnalisé.

## Installation

- 1) Placer la partie du devant sous le menton et bien centrée. Assurez-vous que le menton soit bien appuyé sur la mentonnière de façon à ce que le regard soit droit.
- 2) Placer la partie postérieure en fixant les courroies de velcro de chaque côté. Il est important de positionner les courroies de façon symétrique afin de bien centrer la partie postérieure. Le collet doit être serrer mais confortable. Attention de positionner la partie postérieure à l'endroit (L'écriture sur les courroies devraient être à l'endroit).

## Entretien

Lors de la livraison de votre collet, un ensemble de coussinage de rechange vous est offert avec celui-ci. On recommande d'interchanger les coussinages à chaque deux jours afin de permettre le lavage de ceux-ci et une meilleure hygiène. Vous pouvez les laver à la main et les laisser sécher à l'air libre.



## - Roulette d'ajustement

- Le menton doit être parallèle au sol
- Lors du repas, vous pouvez descendre légèrement la mentonnière pour faciliter la mastication. N'oubliez pas de la remonter par la suite.

N'hésitez pas à communiquer avec nous pour des ajustements, des questions ou des conseils.

Sherbrooke, Est 360, rue Galt Est, bur. 320, Sherbrooke (Québec) J1G 1X9 T: 819 340-1234 info@laboratoireevo.com

Sherbrooke, Ouest 21, boulevard J.-A.-Bombardier Sherbrooke (Québec) J1L 0H8 T: 819 340-1234 info@laboratoireevo.com Granby 459, rue Principale, Granby (Québec) J2G 2W9 T: 450 777-3221 info@laboratoireevo.com

Lac-Mégantic 6250, rue Salaberry, Lac Mégantic (Québec) G6B 1H8 T: 819 340-1234 info@laboratoireevo.com Evo Orthopédie Technique 1851, rue Sherbrooke E, bur.401, Montréal (Québec) H2K 4L5 T: 438 386-6966 montreal@laboratoireevo.com